En las competencias de clavados, como las que usted probablemente vio en los recientes Juegos Olímpicos, cada salto es evaluado por un panel de siete jueces.

Cada juez entrega una puntuació n en una escala de 1 a 10, con incrementos de 1⁄2. La puntuación máss alta y la más s baja son eliminadas. La suma de los cinco puntajes restantes es multiplicada por 3⁄5, y el resultado es multiplicado por el grado de dificultad del salto. El valor obtenido es el puntaje total del salto.

El ganador de la competencia es el clavadista que obtiene el puntaje total má s alto.

1. Escriba un programa que pida al usuario ingresar el nombre de un clavadista, el grado de dificultad de su salto y los puntajes entregados por los jueces. Como salida, el programa debe imprimir el puntaje total obtenido.

Nombre: **Pepe Piqueros** Grado de dificultad: **3.0** Juez 1: **5.0**

Juez 2: **5.5**

Juez 3: **4.0**

Juez 4: **5.0**

Juez 5: **4.5**

Juez 6: **5.5**

Juez 7: **5.0**

El puntaje total es 45.0

1. Escriba un programa que pregunte los datos de los saltos de varios clavadistas, y al final imprima el nombre del ganador. El programa debe terminar cuando el nombre ingresado sea FIN.